

REGULAMIN KONKURSU; „JLL X TETRIS YOUNG DESIGNERS HUB”

(dalej: „Regulamin”)

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej: „**Regulamin**”) jest wiążący dla Organizatora i niżej zdefiniowanych uczestników konkursu, określa zasady, zakres i warunki udziału w Konkursie JLL x Tetris Young Designers Hub (dalej: „**Konkurs**”), a także prawa i obowiązki Organizatora oraz osób uczestniczących w Konkursie (dalej jako: „**Uczestnicy**” lub pojedynczo „**Uczestnik**”)
2. Fundatorem nagród w Konkursie jest Tetris Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Plac Europejski 1, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000519489, NIP: 5252593166 (dalej: „Fundator”).
3. Organizatorem Konkursu oraz podmiotem odpowiedzialnym za jego przeprowadzenie, obsługę formalną oraz rozliczenie nagród jest WONDERS AGENCY Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Grzybowskiej 5A, 00-132 Warszawa, NIP: 9452270820 (dalej: „Organizator”).
4. Konkurs organizowany jest wyłącznie za pośrednictwem strony internetowej/ platformy
5. Konkurs organizowany jest w celu promocji nowych pokoleń, studentów, młodych artystów, designu współczesnego oraz wsparcia rozwoju kariery artystycznej młodych twórców.
6. Okres konkurowania o nagrody w Konkursie rozpoczyna się w dniu 26.01.2026 o godz. 0:01, a kończy w dniu 30.03.2026 r. o godzinie 23:59 (dalej: „Czas Trwania Konkursu”).

§2 Uczestnicy

1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne, które wskażą jako adres do odbioru Nagrody adres na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, pełnoletnie i posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, uczestniczące w Konkursie jako konsument w rozumieniu art. 221 Kodeksu cywilnego, które zgłosiły swój udział w Konkursie na warunkach określonych w § 3 ust. 2 Regulaminu, (dalej: łącznie „Uczestnicy”, a każdy osobno „Uczestnik”).
2. Uczestnikiem Konkursu nie może być członek organów lub pracownik Organizatora, Fundatora ani Jones Lang LaSalle Sp. z o.o., a także jego małżonek, wstępny, zstępny, rodzeństwo, osoba pozostająca z nim w stosunku przysposobienia oraz jej małżonek, a także osoba pozostająca z nim we wspólnym pożyciu ani rodzice jego małżonka lub osoby pozostających z nim we wspólnym pożyciu. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej.
3. Uczestnik może dokonać kilku zgłoszeń do Konkursu, przy czym Uczestnik może otrzymać wyłącznie jedną nagrodę. W razie otrzymania przez Uczestnika Nagrody, pozostałe zgłoszenia tego Uczestnika do konkursu nie będą brane pod uwagę.
4. Uczestnik nie jest uprawniony do uczestnictwa w Konkursie w jakikolwiek inny sposób niż w sposób określony w § 3 ust. 1 Regulaminu.
5. Konkurs kierowany jest do:
 - a) uczniów, studentów oraz absolwentów szkół i uczelni artystycznych,
 - b) artystów nieprofesjonalnych – tj. osób nieposiadających formalnego wykształcenia artystycznego, ale wykazujących się uznaną twórczością malarską i udokumentowanym dorobkiem artystycznym.

§3 Przebieg Konkursu

1. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu (w tym jego zgodnością z Regulaminem) czuwać będzie komisja/ jury konkursowa złożona z nie mniej 3 (trzech) osób wskazanych przez Organizatora (dalej: „Komisja Konkursowa”). Do zadań Komisji Konkursowej należy:
 - 1) zapewnienie uczestnictwa w Konkursie wszystkim prawidłowym Zgłoszeniom;
 - 2) rozstrzygnięcie Konkursu (ocena przesłanych przez Uczestników Zgłoszeń, wybór Laureatów Konkursu) zgodnie z postanowieniami Regulaminu;
 - 3) weryfikowanie prawa do Nagrody;

- 4) prowadzenie postępowań reklamacyjnych.
2. W celu wzięcia udziału w Konkursie należy:
 - 1) wykonać zadanie konkursowe, polegające na:
 - a) wykonaniu wizualizacji, projektu, grafiki na ścianie w określonym miejscu.
3. Wizualizacja musi być przesłana w jednym z wymienionych formatów: pdf, jpg, mp4, mov, maksymalny rozmiar wszystkich plików – 50 MB
Formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej Konkursu oraz jako załącznik nr 4 do niniejszego regulaminu <https://www.tetris-db.com/pl/jll-young-designers-hubs/>
Zgłoszenia można dokonać przez stronę konkursu lub przesłać na email: youngdesignershub@jll.com dalej łącznie „Zgłoszenie” lub „Zadanie Konkursowe”.
4. Zadanie konkursowe doprecyzowanie: Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu graficznego przeznaczonego do ekspozycji na ścianie w biurze JLL x Tetris
5. Wymagania wobec projektu:
Projekt musi:
 - być zgodny z wartościami JLL x Tetris
 - mieć charakter neutralny kulturowo
 - być odpowiedni do przestrzeni biurowej
 - budować pozytywną atmosferę w miejscu pracyProjekt nie może zawierać:
 - treści obraźliwych i wulgarnych, odwołujących się do przemocy
 - nagości lub treści o charakterze seksualnym
 - treści niezgodnych z wartościami JLL
 - treści i symboli politycznych, religijnych lub dyskryminujących
 - reklam, logotypów konkurencyjnych firm, znaków prawnie zastrzeżonych
 - zdjęć lub grafik bez licencji na wykorzystanie komercyjne
6. Zgłoszenia dokonane po zakończeniu czasu trwania konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
7. Nie są uwzględniane w konkursie zgłoszenia uczestników, którzy naruszają postanowienia Regulaminu, a w szczególności:
 - 1) w zgłoszeniu zamieszczają komentarze zawierające treści agresywne, wulgaryzmy, treści obraźliwe, rasistowskie, promujące agresję lub inne treści, w sposób oczywisty naruszające prawo lub dobre obyczaje;
 - 2) prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora, które godzą w jego wizerunek;
 - 3) dokonują zgłoszenia w inny sposób niż wskazany w ust. 2 powyżej;
 - 4) dokonują zgłoszenia z naruszeniem ust. 3 powyżej.
8. W celu uniknięcia wątpliwości, postanawia się, że zgłoszenie w konkursie musi być dokonane samodzielnie a uczestnik musi być autorem wizualizacji i posiadać pełnię praw autorskich do wizualizacji. W Konkursie niedozwolone są działania mające na celu obejście regulaminu lub zabezpieczeń i zasad konkursu, m.in.: używanie skryptów lub oprogramowania automatyzującego poruszanie się po sieci Internet. Zgłoszenie nie może naruszać jakichkolwiek praw ani dóbr osobistych osób trzecich, prawa do wizerunku ani innych obowiązujących przepisów prawa, a w razie naruszenia przez Uczestnika ww. obowiązku, Uczestnik zobowiązany będzie do zaspokojenia zgłaszanych roszczeń oraz zwolnienia z ewentualnych roszczeń Organizatora.

§4. Zasady realizacji projektu i bezpieczeństwa pracy

1. Laureaci, których projekty zostaną przeznaczone do realizacji (maksymalnie trzy projekty), wykonują prace w miejscu wskazanym przez Organizatora, w uzgodnionych godzinach i na zasadach określonych w odrębnych ustaleniach technicznych.
2. Laureaci Konkursu, których projekty zostaną przeznaczone do realizacji, zobowiązani są do wykonania projektu zgodnie z harmonogramem ustalonym przez Organizatora, przy czym czas realizacji projektu nie może przekroczyć 3 (trzech) tygodni od daty przekazania miejsca realizacji przez Organizatora.
3. W czasie realizacji projektu Laureat zobowiązany jest do:
 - a) przestrzegania zasad bezpieczeństwa i higieny pracy (BHP), przepisów przeciwpożarowych, instrukcji użytkowania

- materiałów i narzędzi,
 - b) korzystania wyłącznie z materiałów i środków dopuszczonych przez Organizatora,
 - c) zachowania szczególnej ostrożności przy pracy na wysokości, przy użyciu drabin, rusztowań lub sprzętu technicznego,
 - d) utrzymania czystości oraz porządku w miejscu realizacji projektu,
 - e) niepodejmowania działań mogących zagrażać bezpieczeństwu własnemu, osób trzecich lub mienia Organizatora.
4. Laureat przed rozpoczęciem prac zostanie zapoznany z obowiązującymi procedurami BHP obowiązującymi w danym obiekcie i potwierdzi ten fakt podpisem na stosownym oświadczeniu.
 5. Organizator wskazuje materiały, narzędzia i sprzęt techniczny dopuszczone do realizacji projektu. Laureat ponosi odpowiedzialność za szkody wyrządzone z jego winy w mieniu Organizatora lub osób trzecich, w tym za uszkodzenie sprzętu, materiałów lub elementów budynku.
 6. Po zakończeniu realizacji projektu następuje odbiór prac przez Organizatora lub upoważnionego przedstawiciela. Organizator ma prawo zgłosić uwagi oraz żądać wykonania uzasadnionych poprawek w zakresie zgodności realizacji z zaakceptowanym projektem.
 7. Organizator zastrzega sobie prawo wstrzymania prac w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa lub niewłaściwego wykonywania projektu. W takim przypadku Laureat zobowiązany jest do niezwłocznego usunięcia uchybień wskazanych przez Organizatora.
 8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe lub majątkowe powstałe na skutek nieprzestrzegania przez Laureata zasad BHP, instrukcji lub zaleceń przedstawiciela Organizatora.
 9. Po zakończeniu prac Laureat zobowiązany jest do uporządkowania stanowiska pracy oraz przekazania ściany do odbioru końcowego przedstawicielowi Organizatora.
 10. Organizator może zmienić termin realizacji projektu w przypadku wystąpienia okoliczności niezależnych od Organizatora, w szczególności technicznych, administracyjnych, organizacyjnych lub związanych z dostępnością obiektu.
 11. Laureat przyjmuje do wiadomości, że realizacja ma charakter czasowy a Organizator ma prawo do jej usunięcia lub modyfikacji po zakończeniu ekspozycji.

§5 Zasady wyboru Laureatów oraz przyznawania Nagród

1. W Konkursie przewidziane są następujące nagrody:
 - 1a. wybrani laureaci konkursu – nagroda pieniężna w wysokości 15.000,00 zł brutto (słownie: piętnaście tysięcy złotych brutto)
 - 1b. Laureatowi, którego projekt zostanie wybrany do realizacji, przysługuje nagroda dodatkowa w wysokości 5.000,00 zł brutto (słownie: pięć tysięcy złotych brutto), przeznaczona na zakup materiałów niezbędnych do wykonania projektu.
2. Laureatami Konkursu zostaje łącznie 3 (słownie: trzech) Uczestników. Laureatami będą Uczestnicy, którzy spełnią wszystkie warunki udziału w Konkursie (w tym dokonają prawidłowego Zgłoszenia), określone w Regulaminie, oraz którzy najlepiej zrealizują Zadanie Konkursowe (dalej łącznie: „Laureaci”, a każdy osobno „Laureat”). Oceny Zadań Konkursowych dokona Komisja Konkursowa biorąc pod uwagę łącznie następujące kryteria:
 - a. pomysłowość i kreatywność Zgłoszenia;
 - b. dopasowanie Zgłoszenia do tematu Konkursu;
 - c. zgodność Zgłoszenia z wymogami wskazanymi w Regulaminie.
3. Laureaci zostaną wyłonieni do dnia 14 kwietnia 2026 r. do godz. 23:59 oraz poinformowani o wyborze telefonicznie lub mailowo.
4. Nagroda dodatkowa, o której mowa w ust. 1a, zostanie wypłacona w terminie 7 (siedmiu) dni od dnia rozstrzygnięcia Konkursu, pod warunkiem terminowego wskazania przez Laureata numeru rachunku bankowego.
5. Nagroda główna pieniężna w wysokości 15.000,00 zł brutto zostanie wypłacona po zakończeniu realizacji projektu, dokonaniu jego odbioru przez Organizatora oraz potwierdzeniu zgodności wykonanych prac z zatwierdzonym projektem.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wezwania Laureata do dokonania poprawek lub uzupełnień elementów realizacji niezgodnych z zatwierdzonym projektem lub wykonanych nienależycie.

7. Wpłata nagrody głównej następuje po skutecznym usunięciu w terminie nieprawidłowości wskazanych przez Organizatora.
8. W przypadku niewskazania przez Laureata numeru rachunku bankowego w wymaganym terminie Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienie w wypłacie nagród.
9. Warunkiem otrzymania Nagrody jest wysłanie przez Laureata - w terminie 5 dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu, wiadomości na adres poczty elektronicznej: youngdesignershub@jll.com wraz z przestaniem wypełnionego i podpisanego formularza, którego wzór stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu, zawierającego wymagane dane oraz oświadczenia niezbędne do przestania Nagrody. Wymagane dane, o których mowa powyżej to:
 - a. imię i nazwisko;
 - b. pełny adres;
 - c. adres e-mail;
 - d. numer telefonu;
10. W przypadku, w którym: Laureat nie spełni któregokolwiek z warunków uczestnictwa w Konkursie, Laureat traci prawo do Nagrody. W takim przypadku Organizator uprawniony jest do przyznania Nagrody innemu Uczestnikowi, którego Zgłoszenie zajęło kolejne miejsce w ocenie Komisji Konkursowej i spełnia warunki Regulaminu.
11. Organizator zastrzega, że po zakończeniu Konkursu skontaktuje się wyłącznie z Laureatami, na zasadach określonych w ust. 3 powyżej. Równocześnie Organizator zastrzega, iż nie będzie się kontaktował z pozostałymi Uczestnikami, którzy nie zostaną wyłonieni, jako Laureaci.
12. Przekazanie przez Uczestnika prawa do Nagrody osobom trzecim lub jej wymiana na nagrodę innego rodzaju nie są możliwe.
13. Jury Konkursowe zastrzega sobie prawo do innego rozdysponowania puli nagród, w tym nieprzyznania nagród w danej kategorii.
14. Organizator oświadcza, że podatek dochodowy w wysokości 10%, należny od nagrody głównej w wysokości 15.000,00 zł brutto oraz nagrody dodatkowej w wysokości 5.000,00 zł brutto, zostanie, pobrany i odprowadzony przez Organizatora w imieniu Laureata do właściwego urzędu skarbowego. Laureat otrzymuje nagrody w kwotach pomniejszonych o podatek i nie jest zobowiązany do jego samodzielnego rozliczania.
15. Po odbiorze przez Laureata Nagrody, Laureat zobowiązany będzie przesłać Organizatorowi na adres youngdesignershub@jll.com skan podpisanego przez Laureata protokołu odbioru Nagrody (wzór protokołu odbioru stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu), w terminie 3 dni od daty doręczenia mu Nagrody.
16. Nagroda pieniężna w wysokości 15.000,00 zł brutto przysługuje każdemu z trzech Laureatów Konkursu, natomiast nagroda dodatkowa w wysokości 5.000,00 zł brutto przysługuje wyłącznie Laureatom, których projekty zostaną wybrane do realizacji.

§6 Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące przebiegu lub przeprowadzenia Konkursu mogą być zgłaszane w Czasie trwania Konkursu i do 14 dni po jego zakończeniu, w formie pisemnej, listem poleconym na adres Organizatora, z dopiskiem "Reklamacja – konkurs" lub pocztą elektroniczną na adres Organizatora: youngdesignershub@jll.com
2. Reklamacje powinny zawierać dane pozwalające na identyfikację i kontakt z osobą, składającą reklamację, opisanie zdarzenia stanowiącego podstawę reklamacji oraz żądanie wraz z uzasadnieniem.
3. Przedmiotem reklamacji nie może być ocena Zgłoszenia przez Komisję Konkursową pod kątem warstwy artystycznej oraz pomysłowości i kreatywności Zgłoszenia.
4. Komisja Konkursowa rozpatruje reklamacje na podstawie Regulaminu i udziela na nie odpowiedzi w terminie 14 (słownie: czternastu) dni od daty wpłynięcia reklamacji. Odpowiedź zostanie udzielona w takiej samej formie w jakiej została zgłoszona reklamacja.
5. Odpowiedzialność za wszelkie roszczenia związane z Konkursem oraz Regulaminem ponosi Organizator.

§7. Informacja Administratora danych osobowych

1. Administratorami danych osobowych Uczestników Konkursu są Fundator nagród w Konkursie Tetris Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Plac Europejski 1, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000519489, NIP: 5252593166 (dalej: „Fundator”) oraz Organizator Konkursu WONDERS AGENCY Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Grzybowskiej 5A, 00-132 Warszawa, NIP: 9452270820 (dalej: „Organizator”).
2. Pełna treść Informacji Administratorów danych osobowych stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu.

§8 Prawa autorskie.

1. Laureat w momencie przesłania formularza, o którym mowa w § 4 ust. 4 Regulaminu, w związku i w zamian za przyznaną Nagrodę, przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Wizualizacji, będącej utworem w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, bez ograniczeń czasowych oraz terytorialnych, w tym prawo do wykonywania prawa zależnego i dokonywania modyfikacji, na wszelkich znanych w chwili ogłoszenia Konkursu polach eksploatacji, w tym w szczególności:

- 1) utrwalenie na jakimkolwiek nośniku audiowizualnym lub audialnym oraz zwielokrotnianie jakąkolwiek techniką w tym: techniką magnetyczną na kasetach video, dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą i cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu;
- 2) publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
- 3) wprowadzania do pamięci komputera i do sieci multimedialnej; wykorzystanie na stronach internetowych; wykorzystanie w utworach multimedialnych;
- 4) wprowadzenie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe;
- 5) wykorzystywanie w całości i we fragmentach do celów promocyjnych i reklamy; wykorzystanie materiałów mediach wewnętrznych, w tym w Intranecie.
- 6) publiczne umieszczenie w sieci Internet w komunikacji social media na portalach społecznościowych Organizatora.
- 7) Laureat zobowiązuje się nie wykonywać autorskich praw osobistych do ww. utworu w postaci Wizualizacji.

2. Uczestnik oświadcza, że Wizualizacja jest jego autorstwa i przysługują mu autorskie prawa majątkowe oraz osobiste oraz majątkowe do tej pracy. Uczestnik oświadcza również, że Zgłoszenie, nie narusza jakichkolwiek praw ani dóbr osobistych osób trzecich, prawa do wizerunku ani innych obowiązujących przepisów prawa.

3. Uczestnik wyraża zgodę na publikację Wizualizacji wraz z podaniem imienia i nazwiska Uczestnika jako autora Wizualizacji, przy czym Wizualizacja po jej opublikowaniu będzie mogła być publicznie dostępna w miejscu, w którym została opublikowana bez ograniczeń czasowych.

4. Laureat zobowiązuje się na wezwanie Organizatora do podpisania umowy, na mocy której Laureat potwierdzi przeniesienie autorskich praw majątkowych do Wizualizacji, na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, pod rygorem utraty prawa do Nagrody.

5. Po przeniesieniu przez Laureata na Organizatora autorskich praw majątkowych do Wizualizacji, na zasadach określonych w ust. 1 powyżej, Organizator udziela Laureatowi „zwrotnej” licencji niewyłącznej do wykorzystywania Wizualizacji, której Laureat jest autorem, na czas nieokreślony z miesięcznym okresem wypowiedzenia, na następujących polach eksploatacji:

- 1) publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
- 2) wprowadzania do pamięci komputera i do sieci multimedialnej; wykorzystanie na stronach internetowych; wykorzystanie w utworach multimedialnych;
- 3) wprowadzenie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe;

4) publiczne umieszczenie w sieci Internet w komunikacji social media na portalach społecznościowych.

§9 Postanowienia końcowe

1. Warunkiem wydania Laureatom Nagród jest wypełnienie przez nich wszystkich warunków określonych w Regulaminie.
2. Fundator oraz Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za brak należytego świadczenia usług dostępu do Internetu przez operatora, z którym Uczestnik zawarł stosowną umowę.
3. Laureat wyraża zgodę na utrwalanie i wykorzystywanie wizerunku oraz dokumentacji fotograficznej i audiowizualnej z realizacji projektu w celach informacyjnych i promocyjnych Organizatora, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.
4. Regulamin Konkursu jest dostępny w siedzibie Organizatora oraz na stronie
5. Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać pod adresem poczty elektronicznej youngdesignershut@jll.com . Odpowiedzi będą udzielane w ciągu 5 (słownie: pięciu) dni roboczych, rozumianych jako dni od poniedziałku do piątku z wyjątkiem dni ustawowo wolnych od pracy, od otrzymania przez Organizatora pytania.
6. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne powszechnieobowiązujące przepisy prawa polskiego.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z istotnych przyczyn, tj. zmiany przepisów prawa lub zmiany sposobu przeprowadzania Konkursu spowodowanej względami technicznymi. Ewentualne zmiany Regulaminu wchodzi w życie z chwilą ich opublikowania.

Załącznik nr 1 do Regulaminu konkursu JLL X TETRIS YOUNG DESIGNERS HUB

DANE LAURETA KONKURSU

- 1) imię i nazwisko:
- 2) pełny adres:
- 3) adres e-mail:
- 4) numer telefonu:

OŚWIADCZENIE LAUREATA KONKURSU:

1. Oświadczam, że nie jestem pracownikiem Organizatora, Fundatora ani spółki JLL Polska.
2. Oświadczam, że spełniam wszystkie warunki określone w paragrafie 2 Regulaminu Konkursu
3. Przyjmuję do wiadomości, że wszelkie koszty podatkowe związane z przyznaniem Laureatowi Nagrody obciążają Laureata. Organizator uprawniony jest do pomniejszenia Nagrody o kwotę równowąszą zaliczce na poczet podatku dochodowego od Nagrody w celu jej zapłaty do właściwego Urzędu Skarbowego, na co niniejszym wyrażam zgodę.
4. Oświadczam, że w momencie przesłania Organizatorowi niniejszego formularza, w związku i w zamian za przyznaną Nagrodę, przenoszę na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Wizualizacji, będącej utworem w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, bez ograniczeń czasowych oraz terytorialnych, w tym prawo do wykonywania prawa zależnego i dokonywania modyfikacji, na wszelkich znanych w chwili ogłoszenia Konkursu polach eksploatacji, w tym w szczególności:
 - a) utrwalenie na jakimkolwiek nośniku audiowizualnym lub audialnym oraz zwielokrotnianie jakąkolwiek techniką w tym: techniką magnetyczną na kasetach video, dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą i cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu;
 - b) publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - c) wprowadzania do pamięci komputera i do sieci multimedialnej; wykorzystanie na stronach internetowych; wykorzystanie w utworach multimedialnych;
 - d) wprowadzenie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe;
 - e) wykorzystywanie w całości i we fragmentach do celów promocyjnych i reklamy; wykorzystanie materiałów w mediach wewnętrznych, w tym w Intranecie.
 - f) publiczne umieszczenie w sieci Internet w komunikacji social media na portalach społecznościowych Organizatora.
 - g) Laureat zobowiązuje się nie wykonywać autorskich praw osobistych do ww. utworu w postaci Wizualizacji.
5. Uczestnik oświadcza, że Wizualizacja jest jego autorstwa i przysługują mu autorskie prawa majątkowe oraz osobiste oraz majątkowe do tej pracy. Uczestnik oświadcza również, że Zgłoszenie, nie narusza jakichkolwiek praw ani dóbr osobistych osób trzecich, prawa do wizerunku ani innych obowiązujących przepisów prawa.
6. Oświadczam, iż zapoznałem się z informacją o przetwarzaniu moich danych osobowych stanowiącą załącznik do Regulaminu.
7. Po odbiorze Nagrody, zobowiązuje się przestać Organizatorowi na adres; youngdesignershub@jll.com oraz ebs@wondersagency.pl skan podpisanego przez Laureata protokołu odbioru Nagrody (wzór protokołu odbioru stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu), w terminie 2 dni od daty doręczenia mi Nagrody.
8. Zobowiązuje się na wezwanie Organizatora do podpisania umowy, na mocy której potwierdzą przeniesienie autorskich praw majątkowych do Wizualizacji, na zasadach określonych w Regulaminie Konkursu, pod rygorem utraty prawa do Nagrody.

PROTOKÓŁ PRZEKAZANIA NAGRODY W KONKURSIE

Zgodnie z Regulaminem konkursu pod nazwą „**JLL X TETRIS YOUNG DESIGNERS HUB**” (dalej: „Konkurs”), jako Laureat Konkursu, w którym Fundatorem nagród w Konkursie jest Tetris Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Plac Europejski 1, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000519489, NIP: 5252593166 (dalej: „Fundator”), Organizatorem Konkursu oraz podmiotem odpowiedzialnym za jego przeprowadzenie, obsługę formalną oraz rozliczenie nagród jest WONDERS AGENCY Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Grzybowskiej 5A, 00-132 Warszawa, NIP: 9452270820 (dalej: „Organizator”), wyłoniony na podstawie Regulaminu Konkursu – ja niżej podpisany/podpisana

.....,

zam. , zwany/zwana dalej „Laureatem”,

niniejszym kwituję odbiór następującej nagrody: (dalej: „Nagroda”) i oświadczam, że opisane w Regulaminie konkursu zobowiązania Fundatora oraz Organizatora zostały w całości wypełnione.

W dniu przekazania Nagrody na Laureata przechodzi ryzyko jej utraty bądź zniszczenia.

Laureat oświadcza, że przedmiot Nagrody został przez niego sprawdzony i nie wnosi on żadnych zastrzeżeń.

Miejscowość, data podpis Laureata

INFORMACJA ADMINISTRATORA DANYCH OSOBOWYCH

Administratorem Pani/Pana danych osobowych są Tetris Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Plac Europejski 1, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000519489, NIP: 5252593166 oraz WONDERS AGENCY Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Grzybowskiej 5A, 00-132 Warszawa, NIP: 9452270820

Administrator może przetwarzać Pani/Pana dane w celu:

- uczestnictwa w konkursie – podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność do realizacji prawnie uzasadnionego interesu administratora; uzasadnionym interesem administratora jest umożliwienie przeprowadzania konkursów,
- wypełniania przez administratora obowiązków dotyczących przechowywania dowodów księgowych – podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze wynikającego, w szczególności, z przepisów o rachunkowości i prawa podatkowego,
- rozpatrzenia zgłoszonej reklamacji dotyczącej uczestnictwa w konkursie „JLL X TETRIS YOUNG DESIGNERS HUB” - podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność do realizacji prawnie uzasadnionego interesu administratora; uzasadnionym interesem administratora jest możliwość rozpatrzenia przez niego reklamacji związanych z uczestnictwem w przeprowadzanym konkursie,
- ewentualnie w celu dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami związanymi z przeprowadzeniem JLL X TETRIS YOUNG DESIGNERS HUB – podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność do realizacji prawnie uzasadnionego interesu administratora; uzasadnionym interesem administratora jest możliwość dochodzenia przez niego roszczeń oraz obrony przed roszczeniami związanymi z konkursem.

Podanie danych osobowych w powyższych celach jest dobrowolne, ale niezbędne do ich realizacji. Odmowa podania danych osobowych uniemożliwia wzięcie udziału w konkursie JLL X TETRIS YOUNG DESIGNERS HUB,

[Okres przechowywania danych]

Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane w związku z realizacją wskazanych wyżej celów do momentu ich realizacji, w szczególności do momentu wygaśnięcia obowiązku przechowywania danych wynikającego z przepisów prawa, w tym obowiązku przechowywania dowodów księgowych związanych z uczestnictwem w konkursie „JLL X TETRIS YOUNG DESIGNERS HUB” i wypełnienia obowiązków w obszarze prawa podatkowego.

[Przekazywanie danych]

Pani/Pana dane osobowe mogą być udostępnione podmiotom i organom upoważnionym do przetwarzania tych danych na podstawie przepisów prawa.

[Pani/Pana prawa]

Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania.

Przysługuje Pani/Panu prawo do przeniesienia danych osobowych, tj. do otrzymania od administratora Pani/Pana danych osobowych, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego. Może Pani/Pan przesłać te dane innemu administratorowi.

W zakresie, w jakim podstawą przetwarzania Pani/Pana danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego interesu administratora, przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Pani/Pana danych osobowych z przyczyn związanych z Pani/Pana szczególną sytuacją.

W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z administratorem lub z Inspektorem Ochrony Danych, korzystając ze wskazanych wyżej danych kontaktowych.

Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego. W Polsce takim organem nadzorczym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Formularz zgłoszeniowy

Wypełniony formularz wraz z wizualizacjami należy przestąć na adres **youngdesignershub@jll.com**

IMIĘ*	
NAZWISKO*	
ADRES E-MAIL*	
TEL.	
KOMENTARZE	

* Informacje wymagane

.....

Data, miejsce i podpis autora